

PZU1 • Tema 2 • Računarstvo i istorija računara — pitanja za čas

Ova pitanja studenti vide: koriste se za zagrevanje na sledećim časovima i za samostalno vežbanje. Pitanja sa slajdova „Predvidi“ nisu ponovljena ovde.

Pitanje 1

Koja je razlika između hardvera i softvera?

Odgovor: Hardver su fizički delovi računara, koje možemo da dodirnemo (procesor, memorija, disk). Softver su programi i podaci koji određuju šta računar radi.

Pitanje 2

Koliko različitih vrednosti mogu da zapišu 3 bita?

Odgovor: 8, jer je $2^3 = 8$ (od 000 do 111).

Pitanje 3

Navedite četiri ere u istoriji računarstva, redom.

Odgovor: Premehanička, mehanička, elektromehanička i elektronska.

Pitanje 4

Šta je oko 1450. godine napravio Johan Gutenberg i zašto je to važno za istoriju računarstva?

Odgovor: Štamparsku presu. Knjige su postale dostupne, pa se znanje (i o brojevima i računanju) brže širilo.

Pitanje 5

Koje računske operacije je mogla Lajbnicova mašina, a Paskalina nije?

Odgovor: Množenje i deljenje. Paskalina je sabirala i oduzimala.

Pitanje 6

Ko je projektovao Colossus i čemu je služio?

Odgovor: Inženjer Tomi Flauers. Colossus je u Blečli parku, od 1944. godine, pomagao u dešifrovanju nemačkih poruka šifrovanih Lorencovom mašinom.

Pitanje 7

Kako se programirao ENIAC?

Odgovor: Ručnim prespajanjem kablova i podešavanjem prekidača. Program nije bio smešten u memoriji.

Pitanje 8

U kojoj generaciji računara se pojavljuju integrisana kola?

Odgovor: U trećoj generaciji, od sredine 1960-ih.

Pitanje 9

Koje godine je nastala igra Spacewar! i na kom računaru?

Odgovor: 1962. godine, na računaru PDP-1 na MIT-u.

Pitanje 10

Šta je zajedničko Žakarovom razboju, Bebidžovoj Analitičkoj mašini i Holeritovim mašinama?

Odgovor: Bušene kartice: rupe na kartici zapisuju naredbe ili podatke za mašinu.