

PZU1 • 03 • Računarski sistemi — pitanja za čas

Ova pitanja studenti vide: koriste se za zagrevanje na sledećim časovima i za samostalno vežbanje. Pitanja sa slajdova „Predvidi“ nisu ponovljena ovde.

Pitanje 1

Šta se dešava sa sadržajem RAM-a, a šta sa sadržajem SSD-a kada isključimo računar?

Odgovor: Sadržaj RAM-a se briše, jer je RAM nestalna memorija. SSD čuva podatke i kad nema struje.

Pitanje 2

Koliko bitova ima jedan bajt?

Odgovor: Osam.

Pitanje 3

Koliko različitih vrednosti može da se zapiše sa 4 bita?

Odgovor: 16, jer n bitova daje 2^n vrednosti, a $2^4 = 16$.

Pitanje 4

Navedite jedan ulazni, jedan izlazni i jedan ulazno-izlazni uređaj koji koristi dizajner igara.

Odgovor: Na primer: tablet za crtanje (ulazni), monitor (izlazni), ekran osetljiv na dodir (ulazno-izlazni).

Pitanje 5

Šta radi drajver?

Odgovor: Drajver je program koji prevodi opšte zahteve operativnog sistema u komande koje razume jedan određeni uređaj.

Pitanje 6

Zašto grafički procesor brže crta sliku od procesora?

Odgovor: Grafički procesor ima hiljade jednostavnijih jezgara koja istovremeno računaju boje mnogo piksela.

Pitanje 7

Koliko bajtova zauzima nekompresovana slika 10×10 piksela u RGB zapisu?

Odgovor: 300 bajtova: 100 piksela puta 3 bajta.

Pitanje 8

Da li je Blender sistemski ili aplikativni softver?

Odgovor: Aplikativni: to je program koji korisnik direktno koristi za svoj posao (modelovanje i animaciju).

Pitanje 9

Koja su dva glavna dela operativnog sistema?

Odgovor: Jezgro upravlja hardverom. Korisnički interfejs (školjka) je deo preko kog korisnik pokreće programe.

Pitanje 10

Šta je reč (word)?

Odgovor: Reč je broj bitova koje procesor obrađuje odjednom. Kod današnjih 64-bitnih procesora reč ima 64 bita, odnosno 8 bajtova.