

PZU1 • Tema 13 • Vežbanje i sistematizacija — pitanja za čas

Ova pitanja studenti vide: koriste se za zagrevanje na sledećim časovima i za samostalno vežbanje. Pitanja sa slajdova „Predvidi“ nisu ponovljena ovde.

Pitanje 1

Šta ispisuje program?

```
print(10 // 3, 10 % 3)
```

Ispis:

```
3 1
```

Objašnjenje: // je celobrojno deljenje, a % ostatak pri deljenju.

Pitanje 2

Šta ispisuje program?

```
s = "piksel"  
print(s[1:4])
```

Ispis:

```
iks
```

Objašnjenje: Isecanje uzima indekse 1, 2 i 3; gornja granica se ne uključuje.

Pitanje 3

Šta ispisuje program?

```
print("ab" * 2 + "c")
```

Ispis:

```
ababc
```

Objašnjenje: Množenje stringa ima prednost nad nadovezivanjem, kao kod brojeva.

Pitanje 4

Šta ispisuje program?

```
x = 7
if x > 5 and x < 7:
    print("A")
else:
    print("B")
```

Ispis:

B

Objašnjenje: Uslov $x < 7$ nije tačan za $x = 7$, pa ceo uslov sa `and` nije tačan.

Pitanje 5

Šta ispisuje program?

```
for i in range(3, 0, -1):
    print(i, end=" ")
```

Ispis:

3 2 1

Objašnjenje: Negativan korak broji unazad; granica 0 se ne uključuje.

Pitanje 6

Šta ispisuje program?

```
n = 0
while n < 10:
    n += 4
print(n)
```

Ispis:

12

Objašnjenje: Petlja staje tek kada n postane 12, prva vrednost koja nije manja od 10.

Pitanje 7

Šta ispisuje program?

```
lista = [4, 2, 9]
lista.sort()
print(lista[-1])
```

Ispis:

9

Objašnjenje: Posle sortiranja najveći element je poslednji.

Pitanje 8

Šta ispisuje program?

```
a = [1, 2]
b = a.copy()
b.append(3)
print(a)
```

Ispis:

```
[1, 2]
```

Objašnjenje: copy pravi novu listu, pa promena liste b ne menja listu a.

Pitanje 9

Šta ispisuje program?

```
t = (1, 2, 3)
print(t[1:])
```

Ispis:

```
(2, 3)
```

Objašnjenje: Isecanje torke daje torku.

Pitanje 10

Šta ispisuje program?

```
d = {"ime": "Cikica", "zivot": 3}
print(d.get("brzina", 0))
```

Ispis:

```
0
```

Objašnjenje: get vraća podrazumevanu vrednost kad ključ ne postoji, umesto greške KeyError.

Pitanje 11

Šta ispisuje program?

```
def f(a, b=2):
    return a * b

print(f(3), f(3, 3))
```

Ispis:

Objašnjenje: Podrazumevana vrednost se koristi samo kad argument nije naveden.

Pitanje 12

Šta ispisuje program?

```
import pygame as pg
print(pg.Rect(5, 5, 10, 10).center)
```

Ispis:

```
(10, 10)
```

Objašnjenje: Centar je pola širine desno i pola visine ispod gornjeg levog ugla.

Pitanje 13

Koliko traje ispit i kako je podeljen?

Odgovor: Tri sata: dva sata praktični deo (40 poena) i jedan sat teorijski deo (30 poena). Prag je 40% u svakom delu.

Pitanje 14

Šta je skript jezik? Navedite jedan primer iz alata za pravljenje igara.

Odgovor: Jezik čiji se programi (skriptovi) najčešće izvršavaju pomoću interpretatora, bez posebnog prevođenja u mašinski kod; na primer GDScript u Godotu ili Lua u Robloksu.

Pitanje 15

Koja je razlika između liste i torke?

Odgovor: Lista je promenljiva: elemente možemo menjati, dodavati ili brisati. Torka je nepromenljiva: posle pravljenja ne može da se menja.