

Korisni sajтови

Sve što je ovde nije obavezno. Ovo su sajтови koje preporučujemo za vežbanje, za seminarski rad i za one koje zanima više. Svi linkovi su provereni oktobra 2026.

Python za početnike

Za učenje i vežbanje uz predavanja.

Petlja: Priručnik za Python · petlja.org/sr-Latn-RS/biblioteka/r/kursevi/prirucnik-python

Besplatan priručnik na srpskom, sa zadacima po nivoima težine.

Python Tutor · pythontutor.com

Crta korak po korak šta program radi i šta je u kojoj promenljivoj.

W3Schools: Python · www.w3schools.com/python

Kratke lekcije sa primerima koje menjate i pokrećete u pregledaču.

Zvanični Python tutorijal · docs.python.org/3/tutorial

Tutorijal iz zvanične dokumentacije, na engleskom.

Exercism: Python · exercism.org/tracks/python

Besplatni zadaci za vežbu, poređani po temama.

Instalacija i okruženja

Šta treba instalirati za rad kod kuće (tema 05).

Python: preuzimanje · www.python.org/downloads

Zvanična stranica za preuzimanje Pythona.

Thonny · thonny.org

Jednostavno okruženje za početnike, Python je već ugrađen.

VS Code: Python · code.visualstudio.com/docs/python/python-tutorial

Vodič za podešavanje Pythona u VS Code-u, korak po korak.

Besplatne knjige

Za čitanje uz predmet, posebno za seminarski rad.

Invent with Python · inventwithpython.com

Knjige Ala Svirgarta o pravljenju igara, besplatne za čitanje na sajtu.

PyGame i materijal za igre

Za temu 12 i seminarski rad. Pre upotrebe tuđe grafike ili zvuka proverite licencu.

pygame-ce: dokumentacija · pyga.me/docs

Opis svake funkcije biblioteke pygame-ce, sa primerima.

Kenney · kenney.nl/assets

Grafike i zvukovi za igre, besplatni pod licencom CC0.

OpenGameArt · opengameart.org

Grafike, muzika i zvukovi za igre; licenca piše uz svaki rad.

Freesound · freesound.org

Zvučni efekti pod Creative Commons licencama.

Piskel · www.piskelapp.com

Besplatan editor u pregledaču za piksel-art i animirane sprajtove.

Lospec: palette boja · lospec.com/palette-list

Biblioteka gotovih paleta boja za piksel-art.

Programiranje u umetničkim alatima

Gde se skript jezici koriste van ovog predmeta (tema 04).

Blender: Python API · docs.blender.org/api/current

Python skripte koje prave i menjaju 3D scene u Blenderu.

Godot: GDScript · docs.godotengine.org/en/stable/tutorials/scripting/gdscript/index.html

Skript jezik okruženja Godot za pravljenje igara.

Roblox: Lua · create.roblox.com/docs/luau

Jezik za skripte u Roblox Studiju.

py5 · py5coding.org

Processing za Python: kreativno kodiranje, slike i animacije.

Istorija računara

Mašine i ljudi iz teme 02.

Muzej istorije računara · www.computerhistory.org/timeline

Istorija računara po godinama, sa fotografijama mašina.

Bebidžova mašina · www.computerhistory.org/babbage

Diferencijska mašina br. 2 i njena rekonstrukcija.

Ada Lavlejs · www.computerhistory.org/babbage/adalovelace

Prva programerka i ideja da mašina radi i sa simbolima, ne samo sa brojevima.

Predavanja: dr Staša Vujičić Stanković · stasa.vujicic.stankovic@math.rs ·

www.matf.bg.ac.rs/~stasa.vujicic.stankovic

Vežbe: Nevena Ćirić · poincare.matf.bg.ac.rs/~nevena.ciric/p1uu.html