

PZU2 · Tema 02 · Klase i objekti — pitanja za čas

Ova pitanja studenti vide: koriste se za zagrevanje na sledećim časovima i za samostalno vežbanje. Pitanja sa slajdova „Predvidi“ nisu ponovljena ovde.

Pitanje 1

Šta ispisuje program?

```
class Lik:
    def __init__(self, ime):
        self.ime = ime

a = Lik("Ana")
b = Lik("Mia")
print(b.ime, a.ime)
```

Ispis:

Mia Ana

Objašnjenje: Svaki objekat ima svoj atribut ime, postavljen u **init**.

Pitanje 2

Šta ispisuje program?

```
class Lik:
    def __init__(self, ime):
        self.ime = ime

a = Lik("Ana")
b = a
b.ime = "Mia"
print(a.ime)
```

Ispis:

Mia

Objašnjenje: b = a ne pravi nov objekat, nego drugo ime za isti; zato promena preko b menja i a.

Pitanje 3

Šta ispisuje program?

```
class Kutija:
    def __init__(self, sirina=2, visina=3):
        self.sirina = sirina
        self.visina = visina

k = Kutija(visina=10)
print(k.sirina, k.visina)
```

Ispis:

2 10

Objašnjenje: sirina dobija podrazumevanu vrednost 2, a visina imenovani argument 10.

Pitanje 4

Šta ispisuje program?

```
class Pahuljica:
    def __init__(self, y):
        self.y = y

    def padni(self):
        self.y += 5

p = Pahuljica(0)
p.padni()
p.padni()
print(p.y)
```

Ispis:

10

Objašnjenje: Metoda padni menja atribut objekta; posle dva poziva y je 10.

Pitanje 5

Šta ispisuje program?

```
class Lik:
    def __init__(self, ime):
        self.ime = ime

    def __str__(self):
        return "Lik " + self.ime

print(Lik("Čikica"))
```

Ispis:

Lik Čikica

Objašnjenje: print koristi **str**, pa se ispisuje string koji metoda vraća.

Pitanje 6

Šta ispisuje program?

```
class Lik:
    def __init__(self, ime):
        self.ime = ime

    def opis(self):
        return self.ime.upper()

l = Lik("sneško")
print(l.opis(), l.ime)
```

Ispis:

```
SNEŠKO sneško
```

Objašnjenje: opis vraća nov string velikim slovima; atribut ime ostaje isti.

Pitanje 7

Šta ispisuje program?

```
class Brojac:
    def __init__(self):
        self.n = 0

    def dodaj(self, k=1):
        self.n += k

b = Brojac()
b.dodaj()
b.dodaj(5)
print(b.n)
```

Ispis:

```
6
```

Objašnjenje: Prvi poziv dodaje podrazumevanu vrednost 1, drugi 5.

Pitanje 8

Šta ispisuje program?

```
class Tacka:
    def __init__(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y

tacke = [Tacka(1, 2), Tacka(3, 4)]
zbir = 0
for t in tacke:
    zbir += t.x
print(zbir)
```

Ispis:

4

Objašnjenje: Petlja prolazi kroz listu objekata i sabira atribut x svakog od njih.

Pitanje 9

Šta ispisuje program?

```
class Lik:
    def __init__(self, ime):
        self.ime = ime

    def pozdrav(self):
        return "Zdravo, " + self.ime

print(Lik.pozdrav(Lik("Ana")))
```

Ispis:

Zdravo, Ana

Objašnjenje: Klasa.metoda(objekat) je isto što i objekat.metoda(); self je objekat Lik("Ana").